

EXPÉRIENCES

DÉCEMBRE 2022 **Workshop Édition**

avec Malou Messien

approfondissement du logiciel Indesign pour la mise en page de mon mémoire

AVRIL-JUILLET 2022 **HABILE**

Stageiaire graphiste au sein du concept store HABILE

déclinaison de l'identité visuelle, création de contenu pour les réseaux sociaux et pour le site web

SEPTEMBRE 2021 **Workshop Processing**

avec Christophe Lemaitre

conception d'un script qui réagit au son en temps réel

MAI 2021 **Librairie Volume**

Stage d'observation dans une

librairie indépendante

réalisation de l'inventaire et du rangement des ouvrages

JANVIER 2021 **Workshop Reliure**

avec Juliette Vivier

initiation reliure à la main, reliures cousues et collées

MARS 2020 **Workshop Game design**

avec Tatiana Villa dos Santos

réalisation d'un jeu de société à plusieurs durant une semaine

2020 **Bénévole** à l'association

Entourage

DÉCEMBRE 2017 **SCHINDLER S.A**

Stage d'observation au sein de la direction juridique, du département Commercial et du département communication/marketing

FORMATION

2020-2023 (en cours) **DN MADE**

numérique graphisme augmenté

au lycée Jacques Prévert à Boulogne Billancourt (92)

2020 **Baccalauréat STD2A**, mention BIEN

au Lycée J.Pierre Vernant à Sèvres (92)

COMPÉTENCES

Logiciels :

After Effects, Illustrator, Indesign, Photoshop, Camera Raw, Bridge, Blender, Spark AR, Artivive

Langages informatiques :

HTML / CSS, processing

Techniques :

Linogravure, risographie, sérigraphie, photographie, dessin

RÉFÉRENCES

Graphisme : David Carson, Alan Fletcher, Paula Scher

Photographie : Nan Goldin, Théo Gosselin

Art : Francis Bacon, Bernard Buffet

Cinéma : Danny Boyle, Christopher Nolan

LANGUES

Français - *Langue maternelle*

Anglais - *Intermédiaire (B2)*

Espagnol - *Intermédiaire (B2)*